**Prompt-pakke med AI-instruksjoner**

**(Nordic Software Hackathon )**

**🧠 Modul 1: Konseptutvikling og tilpasning**

**🎯 Prompt – "AI-konsept for Workplace Learning"**

**less**

**KopierRediger**

**Du er en AI-ekspert og læringsdesigner. Lag 3 konsepter for hvordan AI kan revolusjonere læring på arbeidsplassen. Fokusér på: a) adaptiv opplæring, b) simuleringstrening, og c) anbefalinger basert på atferd.**

**📥 Bruk i app**

* **Bruk dette ved onboardingen: AI foreslår konsepter kunden kan velge mellom.**
* **Output kan presenteres i et UI med «Velg ditt læringsdesign»-kort.**

**📘 Modul 2: Generering av læringsinnhold**

**✏️ Prompt – "Tilpasset mikroleksjon"**

**less**

**KopierRediger**

**Lag en 5-minutters mikroleksjon i prosjektledelse for en nyansatt IT-prosjektleder. Fokus: agile sprintplanlegging. Del opp i: 1) introduksjon, 2) steg-for-steg, 3) virkelighetsnært eksempel, 4) quiz (3 spørsmål).**

**📥 Bruk i app**

* **Kan automatisk genereres etter at brukeren velger et tema.**
* **Bruk GPT-4 API eller Claude for å skape tekst og quiz.**
* **Presenter innholdet i kort eller læringskortvisning.**

**🎮 Modul 3: Simulering og scenario-trening**

**🧑‍💼 Prompt – "Kundesamtale-simulering"**

**css**

**KopierRediger**

**Lag en simulert samtale mellom en ansatt og en frustrert kunde som ikke fikk levert en tjeneste i tide. Inkluder AI-styrte alternativer underveis, og gi tilbakemelding etter hvert valg.**

**📥 Bruk i app**

* **Bruk dette i en interaktiv chatbot-UI med valgbasert progresjon.**
* **Simuler gjerne i Unity eller React frontend.**
* **LLM velger neste scenario avhengig av brukerens respons.**

**📊 Modul 4: AI-analyse og anbefalinger**

**📈 Prompt – "Læringsanalyse"**

**less**

**KopierRediger**

**Bruk følgende fiktive samtale: «Hei team, la oss snakke om hvordan vi kan få bedre kommunikasjon i prosjektene våre…». Identifiser læringsbehov, forslag til tiltak og relevante moduler fra læringsplattformen.**

**📥 Bruk i app**

* **Koble til transkripsjon fra møter eller meldinger (f.eks. MS Teams).**
* **Embedding og LLM-analyse trekker ut læringsmuligheter.**
* **Kan vises som anbefalte kurs i brukerens dashboard.**

**🔗 Integrasjon med teknologier**

| **Komponent** | **Verktøy/anbefaling** | **Kommentar** |
| --- | --- | --- |
| **LLM-tjeneste** | **OpenAI GPT-4 / Claude** | **For tekst, dialog og tilbakemelding** |
| **Backend API** | **LangChain / FastAPI** | **Koble frontend + AI-logikk** |
| **Dataplattform** | **Couchbase Capella + vector search** | **Embedding + hurtigtilgang** |
| **Autentisering** | **Kong API Gateway + Curity** | **Rollebasert tilgang** |
| **Frontend** | **React (med Chat UI-komponent)** | **Brukervennlig, fleksibelt** |
| **Hosting** | **Google Cloud Run / Vercel** | **Rask distribusjon** |

**🧠 Module 1: Concept Development and Personalization**

**🎯 Prompt – *"AI Concept for Workplace Learning"***

You are an AI expert and learning designer. Create 3 concepts on how AI can revolutionize workplace learning. Focus on:  
a) adaptive learning,  
b) simulation-based training, and  
c) behavior-based recommendations.

**📥 In-App Use**

* Use during onboarding: AI suggests learning design concepts for the user to choose from.
* Output can be displayed in a “Choose Your Learning Design” UI card.

**📘 Module 2: Learning Content Generation**

**✏️ Prompt – *"Personalized Micro-Lesson"***

Create a 5-minute micro-lesson in project management for a newly hired IT project manager. Focus: agile sprint planning. Break it down into:

1. **Introduction**
2. **Step-by-step guide**
3. **Real-world example**
4. **Quiz (3 questions)**

**📥 In-App Use**

* Can be automatically generated after the user selects a topic.
* Use GPT-4 API or Claude to generate the text and quiz.
* Present as cards or micro-learning tiles in the UI.

**🎮 Module 3: Simulation and Scenario-Based Training**

**🧑‍💼 Prompt – *"Customer Conversation Simulation"***

Create a simulated conversation between an employee and a frustrated customer who did not receive a service on time. Include AI-driven response options and provide feedback on each decision.

**📥 In-App Use**

* Use within an interactive chatbot UI with choice-based progression.
* Simulate in Unity or a React frontend.
* The LLM selects the next scenario based on the user’s responses.

**📊 Module 4: AI Analysis and Recommendation**

**📈 Prompt – *"Learning Analysis"***

Use the following fictional conversation: “Hi team, let’s talk about how we can improve communication in our projects…” Identify learning needs, suggest interventions, and recommend relevant modules from the learning platform.

**📥 In-App Use**

* Connect to transcripts from meetings or messages (e.g., MS Teams).
* Use embeddings + LLM analysis to extract learning opportunities.
* Display as recommended courses on the user’s dashboard.

**🧩 Component Stack & Tools**

| **Component** | **Tool/Recommendation** | **Notes** |
| --- | --- | --- |
| LLM Service | OpenAI GPT-4 / Claude | For content, dialogue, and feedback |
| Backend API | LangChain / FastAPI | Connect frontend with AI logic |
| Data Platform | Couchbase Capella + vector search | Embeddings + fast retrieval |
| Authentication | Kong API Gateway + Curity | Role-based secure access |
| Frontend | React (with Chat UI component) | Flexible and user-friendly |
| Hosting | Google Cloud Run / Vercel | Rapid deployment |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Prepared by:** Ignacio Tejera  
**Date:** June 2025